

Версия от 16.03.2026: внесены изменения в раздел «Требования к работе».

1. Задание

Легенда

Вашей компании «КодИнсайт», специализирующейся на создании цифровых экосистем для образования и бизнеса, поступил заказ от консорциума ведущих технических вузов и крупных IT-компаний. Заказчикам нужна принципиально новая платформа для объединения талантливых студентов, недавних выпускников и потенциальных работодателей. Существующие решения либо слишком формальны, либо не учитывают специфику поиска первой работы или стажировки. Новая платформа «Трамплин» должна стать экосистемой, где студенты не просто ищут работу, а строят карьеру с нуля: находят менторов, участвуют в карьерных мероприятиях компаний и получают предложения о стажировках, основываясь на своих навыках и активности. Некоторые функциональные и нефункциональные требования описаны заказчиком напрямую, по другим же функциональным и нефункциональным требованиям вам необходимо выработать решения самостоятельно и аргументировать их перед заказчиком.

Задание

В рамках второго этапа конкурса вам необходимо разработать и реализовать проект платформы «Трамплин» для централизованного взаимодействия студентов, выпускников, работодателей и карьерных центров вузов в сфере IT и смежных областях. Тема проекта должна быть полностью раскрыта, а решение должно быть целостным, включая разработку базы данных, алгоритмы обработки данных и пользовательский интерфейс для доступа к информации.

Под «работодателем» в тексте задания подразумевается юридическое лицо (компания) или индивидуальный предприниматель, предлагающий вакансии, стажировки или менторские программы.

Под «соискателем» подразумевается физическое лицо — студент или выпускник, который ищет возможности для профессионального развития, стажировки или трудоустройства.

Под «куратором платформы» подразумевается представитель вуза или нанятый модератор, осуществляющий администрирование платформы, верификацию работодателей и модерацию контента.

Под «разработчиком» подразумевается команда-исполнитель задания второго этапа Конкурса «Прикладное программирование if ... else».

Концепция проекта — интерактивная карьерная платформа, на которой в публичном доступе отображается информация о вакансиях, стажировках, менторских программах и карьерных мероприятиях (дни открытых дверей, хакатоны, лекции от компаний). Все возможности сгруппированы по категориям, навыкам (стекам технологий) и другим системным тегам. Информация о каждой возможности содержится в специальных карточках возможностей. Для офлайн-возможностей (работа в офисе, очные мероприятия) необходимо отображение на карте по точному адресу места работы или проведения. Для удаленных вакансий и онлайн-мероприятий привязка осуществляется к городу работодателя или организатора.

Главная страница сайта должна включать карту с отображением вакансий и мероприятий по конкретному месту или городу (в случае удаленного формата указывается город работодателя), область поиска с фильтрами (навыки, уровень зарплаты, формат работы), кнопки для авторизации/регистрации. Дополнительный функционал разрабатывается и аргументируется разработчиком задания. На главной странице необходимо реализовать два варианта отображения возможностей — как маркерами на карте, так и списком (лентой).

Карточка возможности представляет собой отдельную форму, в которой указывается следующая информация:

- название позиции или мероприятия;
- краткое описание (включая требования к кандидату и медиаконтент);
- компания-работодатель или организатор;
- тип: стажировка, вакансия (стажерская/Junior+), менторская программа, карьерное мероприятие;
- формат работы: офис, гибрид, удаленно;
- место проведения (адрес офиса или город для удаленной работы);
- дата публикации и срок действия вакансии/дата проведения мероприятия;
- информационные ресурсы и контакты работодателя;
- присваиваемые теги — требуемые технологии (Python, Java, SQL и т.д.), уровень (Junior, Middle), тип занятости (полная, частичная, проектная работа). Разработчик сам составляет стартовый список тегов на основе анализа популярных IT-специальностей, работодатели и кураторы платформы могут добавлять свои теги в список доступных.

При наведении на маркер возможности на карте отображается его модульная карточка. Состав модульной карточки определяет и аргументирует разработчик (например, название, компания, зарплата, ключевые навыки).

На странице регистрации доступен выбор роли на платформе — работодатель или соискатель. Предварительная регистрация по любой роли требует адрес электронной почты, отображаемое имя и пароль. В зависимости от роли куратором может быть запрошена дополнительная информация. В случае выбора роли «работодатель» при регистрации необходима верификация компании. Способ верификации предлагается, разрабатывается и аргументируется разработчиком. Верификация — подтверждение статуса компании (например, через

корпоративную почту, ИНН, ссылки на профессиональные сети) и доступ к возможности создания карточек вакансий и мероприятий.

На странице авторизации необходимо ввести логин и пароль, после чего происходит переход в личный кабинет.

В личном кабинете работодателя отображается:

- информация о компании — наименование, краткое описание, сфера деятельности, ссылки на сайт и соцсети. Дополнительное наполнение (например, фото офиса, видео-презентация) может быть разработано и аргументировано разработчиком;
- форма создания новой возможности (вакансии, стажировки, мероприятия), которая дублирует поля наполнения карточки возможности;
- список активных, закрытых и запланированных возможностей с возможностью редактирования;
- список откликнувшихся соискателей с возможностью просмотра их профилей и изменения статуса отклика (принят/отклонен/в резерве);
- функционал поиска и фильтрации по своим вакансиям и откликам.

В личном кабинете соискателя отображается некоторая идентифицирующая его информация: ФИО, вуз, курс/год выпуска, а также сформированное резюме или портфолио (навыки, опыт проектов, ссылки на репозитории). Основные разделы: список вакансий и мероприятий, на которые пользователь откликнулся или планирует откликнуться (избранное), история откликов и их статусы. Необходим функционал взаимодействия между соискателями — список профессиональных контактов (аналог друзей). Контакты могут видеть карьерные интересы друг друга и рекомендовать друг друга на вакансии или мероприятия. Необходима настройка приватности — соискатель может скрывать свои отклики и резюме от других соискателей или, наоборот, открыть свой профиль для всех авторизованных пользователей платформы (нетворкинг). Неавторизованным пользователям доступен лишь просмотр вакансий и мероприятий на карте или в виде списка, а также поиск по ним с фильтрами и тегами, возможность добавления компаний/вакансий в «Избранное» (сохранение в браузере). На карте главной формы вакансии от компаний, добавленных в избранное, должны идентифицироваться отдельным образом (например, другим цветом маркера).

Для доступа к форме авторизации куратора платформы необходимо на форме авторизации ввести электронную почту и пароль куратора. По умолчанию в проекте уже должен быть как минимум один куратор, который называется администратор. Только администратор имеет возможность создавать учетные записи других кураторов. На форме личного кабинета куратора необходимо реализовать возможность внесения изменений в статус и/или наполнение личного кабинета работодателей, соискателей и карточек возможностей. Наиболее эффективный способ модерации карточек возможностей и/или наполнения личных кабинетов пользователей, а также способ верификации компаний предлагает, разрабатывает и аргументирует разработчик.

Программное обеспечение: На усмотрение разработчика.

Требования к работе

Сам программный продукт может представлять собой мобильное, настольное или веб-приложение.

Работа должна включать в себя **презентацию проекта** в формате *.pdf размером до 5 мб с описанием реализации проекта. Необходимо продемонстрировать и описать концепции визуальных и структурных форм отображения, стек технологий, включая аргументацию их выбора, отображения и способа реализации. В презентации должна быть указана ссылка на любой репозиторий (GitLab, GitHub, GitVerse), в котором размещён исходный код вашего проекта, реализующий как требуемый функционал по заданию, так и дополнительные решения от разработчиков. Доступ по ссылке к репозиторию должен осуществляться без авторизации, либо в презентации должны быть указаны реквизиты доступа.

Также вам необходимо создать **видеоролик** продолжительностью не более 5 минут, демонстрирующий работу разработанного вами приложения. Видеоролик необходимо загрузить на RuTube или в VK Видео, а ссылку на него указать в презентации проекта.

Участник гарантирует, что проект не нарушает действующее законодательство, не содержит информации, дискредитирующей лиц или продукты, не вызывает судебных исков или претензий, не нарушает прав и интересов третьих лиц, соответствует общественным интересам, принципам гуманности и морали. Участник подтверждает, что все используемые в проекте материалы и данные являются его собственностью или использованы с разрешения правообладателей, что не ограничивает использование проекта Организатором в полном объеме.

Участник подтверждает, что передача исключительных прав на проект, созданный в рамках конкурса, не нарушает права третьих лиц и что все материалы проекта могут быть использованы Организатором без каких-либо ограничений.

Итоговое решение, ожидаемое от команд

Загруженный на платформу Braim файл в формате *.pdf, удовлетворяющий пункту "Требования к работе".

Проверка

Проверка решений осуществляется согласованным организатором Конкурса жюри согласно критериям оценки работ.

2. Отправка решения

Зайдите в раздел [«Задание»](#) личного кабинета на BRAIM, щёлкните на карточке «Второй отборочный этап» и в открывшейся форме в поле «Файл решения» добавьте файл презентации. Отправить решение необходимо не позднее 23:59 по московскому времени **30 марта 2026 года**.

3. Критерии оценки работ и выбора победителей этапа

Критерий	Комментарий	Балл
Реализация базового функционала платформы	Оценивается полнота и корректность реализации главной страницы с картой и списком, форм регистрации и авторизации, системы разграничения прав доступа для разных ролей пользователей	0-60
Реализация личного кабинета соискателя	Оценивается реализация профиля, истории откликов, избранного, списка профессиональных контактов и настроек приватности в соответствии с заданием	0-40
Реализация личного кабинета работодателя	Оценивается реализация информации о компании, создания и управления карточками возможностей, работы с откликами соискателей	0-50
Реализация личного кабинета куратора	Оценивается реализация инструментов модерации контента, управления пользователями и верификации компаний	0-60
Реализация карточек возможностей	Оценивается полнота информации в карточке, наличие модульной карточки при наведении на маркер на карте, соответствие требованиям задания	0-50
Авторские решения и их обоснование	Оцениваются механизмы, которые разработчик предложил самостоятельно в зонах неопределенности задания: способы верификации компаний, система модерации контента, логика работы тегов, настройки приватности, нетворкинг-функции и другие элементы, оставленные на усмотрение участника. Учитывается как качество реализации, так и убедительность аргументации выбранных решений	0-100

Критерий	Комментарий	Балл
Качество реализации и дизайн	Оценивается выбранный стек технологий, чистота и безопасность программного кода, эффективность работы с данными, а также визуальная привлекательность и удобство интерфейса	0-80
Презентация и видеоролик	Оценивается общее впечатление от презентации (объем, стиль, оформление, информативность) и полнота демонстрации всех ключевых функций приложения в видеоролике	0-60

Максимальное количество баллов, которое можно набрать во втором этапе: **500 баллов**.

Подведение итогов

Каждая работа участника оценивается по приведённым выше критериям, результатом оценки является сумма баллов за все критерии.

В следующий этап будут приглашены 10 команд, чьи работы получили наиболее высокие оценки экспертов, но не более 3 команд от одной образовательной организации. Оргкомитет имеет право приглашать в следующий этап дополнительных участников, находящихся следующими в рейтинговой таблице.

Результаты отборочного этапа публикуются в формате протоколов на странице конкурса не позднее 15 апреля 2026 года.

4. Контакты для связи

Все вопросы по конкурсу вы можете задавать в [чате участников конкурса](#).

По всем техническим вопросам обращайтесь в службу технической поддержки в Телеграм - [@Braum_org](#).

Также вы можете обращаться с вопросами и предложениями по почте info@world-it-planet.org или по телефону +7 (499) 703-39-49.